

Regras do Torneio USA CUP Qualificatorio Brasil

13-15 de Dezembro: Sub 9 – Sub 12

16-18 de Dezembro: Sub 13 – Sub 17

A USA CUP será disputada de acordo com as Leis e Regulamentos da FIFA em vigor em 1º de agosto de 2021, conforme modificado com as seguintes modificações:

I. TAXAS DE TORNEIO

- Consulte o site do torneio para obter as taxas do torneio.
- As equipes que desistirem do torneio não serão reembolsadas pela taxa de inscrição da equipe e pelo depósito do dormitório.
- As taxas dos jogadores devem ser pagas antes do início do torneio.

II. SEDE DO TORNEIO

CFA Cotia

Av. Dr. Odair Pacheco Pedroso, 1700 - Vila Monte Serrat, Cotia - SP, 06717-200, Brazil

Diretor do torneio: Lucas Camargo - +1 (763) 717-3231

III. CHECK-IN FINAL DA EQUIPE

- Cronograma final de check-in da equipe: 60 minutos antes da primeira partida da equipe no torneio
- Um representante da equipe pode fazer o check-in da equipe na sede do torneio e assinar a lista de atletas. Posteriormente, todos os atletas devem fazer o processo de biometria no campo da primeira partida.
- Sua sumula será congelada e nenhuma alteração será feita em sua lista pelo restante do torneio e check-in final da equipe.
- Todas as equipes devem portar formulários de autorização médica.

IV. ELEGIBILIDADE

- A USA CUP está aberta a todas as equipes masculinas e femininas registradas e em situação regular com sua associação
- As equipes serão aceitas com base nas informações incluídas em sua inscrição. Assim que uma faixa etária for preenchida, as equipes serão colocadas em lista de espera e devidamente notificados da sua aceitação.
- Se uma faixa etária não tiver equipes suficientes, as equipes inscritas terão a oportunidade de disputar uma categoria acima.
- As faixas etárias oferecidas são as seguintes:

o Meninos e meninas 9U Nascidos em ou após 01/01/15

o Meninos e meninas 10U nascidos em ou após 01/01/14

o Meninos e meninas 11U nascidos em ou após 01/01/13

o Meninos e meninas 12U nascidos em ou após 01/01/12

o Meninos e meninas 13U nascidos em ou após 01/01/11

o Meninos e meninas 14U Nascidos em ou após 01/01/10

o Meninos e meninas 15U Nascidos em ou após 01/01/09

o Meninos e meninas 16U Nascidos em ou após 01/01/08

o Meninos e meninas 17U Nascidos em ou após 01/01/07

V. FORMATO DO JOGO

- 9U-10U - Formato Competitivo 7x7

- o Número máximo de 7 jogadores em campo: 6 jogadores de campo e um goleiro

- o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

- O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

- As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

- o Campos apropriados à idade serão usados.

- o 3 árbitros por jogo.

- o Impedimento está em vigor.

- o Todas as cobranças de falta serão jogadas como nas faixas etárias mais velhas, incluindo cobranças de falta diretas e cobranças de pênalti.

- 11U-12U – 9x9

- o Número máximo de 9 jogadores em campo: 8 jogadores de campo e um goleiro

- o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

- O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

- As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

- o Campos apropriados à idade serão usados.

- o 3 árbitros por jogo.

- o Impedimento está em vigor.

- 13U-17U – 11x11

- o Número máximo de 11 jogadores em campo: 10 jogadores de campo e um goleiro.

- o Jogará um mínimo de 4 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

- O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

- As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

- Um mínimo de quatro equipes devem se inscrever para esta opção antes que ela seja viável.

- As equipes ficarão em lista de espera até que o mínimo de quatro equipes sejam inscritas.

- o 3 árbitros por jogo.

- o Fora de jogo está em vigor

- O número mínimo de equipes em qualquer idade é 4.

VI. JOGADORES E RESERVAS

- Equipes 7v7 jogando 9U–10U podem escalar e vestir até 14 jogadores.

- 11U-12U jogando 9v9 pode escalar e vestir até 18 jogadores.

- 13U-17U jogando 11v11 pode inscrever 22 atletas e escalar e vestir 18 jogadores para os jogos.

- Os jogadores que não estão na escalação do jogo podem sentar no banco com o uniforme do time oposto ou com roupas comuns.

- As equipes devem ter um mínimo de 5 jogadores (9U/10U – 7x7), 6 jogadores (U11-U12 9x9), 7 jogadores (13U-17U – 11x11) para iniciar os jogos.

- Todos os jogadores devem atender aos requisitos de idade e estar listados na lista da equipe com números de camisa exclusivos.

- As meninas podem fazer parte das equipes masculinas; os meninos não podem escalar times femininos.

- Caneleiras devem ser usadas por todos os jogadores.

- Gessos rígidos não são proibidos, mas devem receber aprovação "explícita" do árbitro. Todos os elencos devem ter a aprovação do Árbitro. Não é certo que moldes suaves serão aprovado.

- Nenhuma joia será permitida

VII. BIOMETRIA DO JOGADOR

- Todos os atletas devem fazer a biometria e serem aprovados pelos árbitros antes do início de cada jogo.

- Um passe de treinador físico também deve estar presente para que um adulto fique na linha lateral. Sem passe - sem política de jogo

VIII. PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO

- Todas as equipes podem fazer substituições ilimitadas com todo o plantel.
- 9U-17U Substituições ilimitadas podem ser feitas em qualquer paralisação com o consentimento do árbitro.

IX. UNIFORME DO TIME DA CASA

- A primeira equipa listada no calendário é a equipe mandante.
- O time mandante deve ter uma camisa alternativa e estar preparado para trocar, se, na opinião do árbitro, houver um conflito.
- As camisetas dos times devem corresponder aos números únicos de cada jogador, conforme informado na sumula do torneio.
- Não é permitido o compartilhamento de camisetas.

X. DURAÇÃO DO JOGO

Classificações de Grupo Etário	Dois Tempos
U9-U10	20 minutos
U11-U12	25 minutos
U13-U15	30 minutos

XI. CALENDÁRIOS, RESULTADOS E CLASSIFICAÇÕES

- Após cada jogo, o árbitro preencherá a sumula para relatar o placar. Quaisquer pontuações marcadas incorretamente na sumula de jogo afetarão a classificação e o playoff. As sumulas são recolhidas pelos organizadores do torneio e levados à Sede do Torneio para registro.
- Os horários são publicados no aplicativo do torneio.

XII. BOLA DE JOGO OFICIAL

- Cada campo terá uma bola oficial do torneio para o início do jogo.
- É responsabilidade das equipes de ter sua bola de jogo do torneio em todos os jogos do torneio e faça todos os esforços para garantir que esta bola permaneça em jogo.

A equipe mandante deve fornecer a bola para iniciar o jogo.

- Se forem necessárias bolas adicionais, elas podem ser fornecidas por qualquer equipe.
- As equipes 9U-12U usam uma bola tamanho 4
- As equipes 13U-17U usam bola tamanho 5

XIII. COLOCAÇÃO DE EQUIPES E ESPECTADORES

- Equipes e técnicos/dirigentes escalados apenas se posicionarão no mesmo lado do campo. Cada equipe tem um limite de tres membros da comissao na área técnica.
- Instrucoes só pode ocorrer na metade da linha lateral da equipe
- Os espectadores de ambas as equipes estarão posicionados no lado oposto do campo das equipes.
- Os pais/responsáveis são responsáveis pela supervisão de seus filhos em todos os momentos.

o No caso de perda de uma criança, notifique imediatamente qualquer organizador do torneio

o As crianças encontradas serão levadas à Sede do Torneio para serem reunidas aos pais/responsáveis

XIV. SISTEMA DE ÁRBITROS

- O sistema de controle diagonal é usado com árbitros certificados.
- Os árbitros devem estar registrados por sua associação estadual ou nacional.
- Árbitros são designados para todas as partidas

XV. INSTALAÇÃO

Regras CFA

Vestiário

- Ao se utilizar do banheiro o atleta deverá manter a ordem e higiene local, provendo descarga sempre que utilizar o vaso sanitário, colocando a toalha no local indicado e escoar com água os resíduos após escovação dentária, entre outros;
- uso dos armários do vestiário é exclusivo aos funcionários do setor, atletas ou pacientes que não estejam alojados.

Refeitório

- Após a refeição cada um deverá recolher os itens utilizados, jogando as sobras no lixo de resíduos e os recicláveis no local indicado.
- Não será permitido correr dentro do refeitório.
- Assim que terminar sua refeição, o atleta deverá imediatamente retirar-se do refeitório para ceder lugar ao seu companheiro.
- uso da bandeja é obrigatório

Delivery

- Por medida de segurança alimentar, não é permitido receber nenhum tipo de serviço Delivery para entrega de quaisquer tipos de produtos (pizzas, lanches, refeições, sucos, refrigerantes etc), nas dependencias do CFA.

Dormitorios

- Os atletas devem zelar e ter cuidado com os objetos e patrimônio pertencentes ao SPFC; O adolescente ou adulto, deverá ser zeloso e responsável por seus objetos pessoais e eletrônicos. O SPFC não se responsabilizará por extravios dos mesmos;
- Ao sair do seu dormitório, o atleta deverá conferir o travamento da porta do seu quarto, e certificar-se se o ar condicionado, lâmpadas, TVs e ventiladores estão desligados.

Area de circulação

- Não é permitido utilizar as dependências do CFA para o comércio de produtos ou serviços, ressalvados os contratos autorizados por escrito pela direção;
- Não é permitido o porte de armas de qualquer natureza, bem como, soltar explosivos de qualquer espécie.
- Proibido som alto
- Proibido circulação sem camiseta

XVI. COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

- Comportamento antidesportivo não é tolerado dentro ou fora do campo.
- Conheça e entenda as leis do jogo. Educar os jogadores sobre as demandas técnicas/táticas/físicas do jogo.
- Tolerância zero para brigas ou provocações. As pessoas que exibirem esses comportamentos serão convidadas a deixar as instalações.
- Tolerância zero para atos verbais ou físicos de discriminação por parte de jogadores, treinadores, outros árbitros ou espectadores.
- Seja um modelo positivo. Defina o padrão de esportividade com os adversários, árbitros e espectadores.
- Estimular a responsabilidade moral e social.
- Incentive os jogadores a se divertirem e a manterem uma atitude positiva sobre ganhar e perder.
- Mostre orgulho e apoio ao seu clube, estado e país, mas respeite os costumes e tradições de outras nações.
- Qualquer jogador, técnico, espectador ou participante que for expulso de um jogo ou participar de qualquer má conduta será contatado pela sede do torneio, no mínimo, e as autoridades locais serão chamadas se necessário. Conduta imprópria de qualquer um dos listados acima podem resultar em advertência, desistência do jogo, desqualificação do torneio ou outra ação, se necessário.
- Em caso de qualquer abuso por parte dos espectadores, o árbitro comunicará ao treinador, que é responsável por garantir que os espectadores se comportem ou saiam do complexo (com base na solicitação do árbitro). Além disso, o treinador pode ser alvo de cartão amarelo e vermelho em caso de mau comportamento dos espectadores. Caso o caso continue, o jogo pode ser interrompido, e a equipe declarada perdedora do confronto. O diretor do torneio reserva o direito que tomar essa decisão.

XVII. CARTÕES VERMELHOS

- Os cartões vermelhos serão administrados de acordo com as leis do jogo da FIFA.
- o Um jogador/treinador expulso não poderá jogar o restante daquele jogo e o próximo jogo em um mínimo.
- o Um técnico expulso do jogo não poderá ficar no banco do time pelo resto do jogo e pode resultar em mais suspensão por decisão do comitê do torneio. Um treinador que é removido de um jogo deve deixar aquela área do campo. A área do campo inclui, mas não se limita às áreas de bancada e espectadores.
- o Se um técnico estiver fora de controle, um árbitro pode solicitar que o técnico saia antes que o jogo continue. Se um treinador for questionado para sair de um jogo, o árbitro reterá o passe do membro e o enviará à sede do torneio junto com o relatório de jogo apropriado.
- o Conduta violenta pode resultar em mais de um jogo de suspensão por decisão do comitê do torneio.
- o Se um jogador receber um cartão vermelho, sua biometria fica suspensa para a próxima partida.
- o Após o cumprimento da suspensão, o jogador fica livre para atuar a menos que comunicado pela sede do torneio sobre suspensão adicional

XVIII. CLASSIFICAÇÃO DOS GRUPOS

- Nenhuma prorrogação será jogada durante a competição em grupo.
- As equipes receberão três pontos por vitória e um ponto por empate.
- WO será registrada como uma vitória por 3-0.
- Após as rodadas preliminares, os critérios em ordem de importância determinarão a classificação para as chaves do play-off:

o Maior número de pontos. Cada equipe recebe 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota.

o Diferença de gols. Subtraia o total de gols permitidos do total de gols marcados.

o Maior número de gols.

o Se duas ou mais equipes estiverem empatadas nos critérios acima, sua colocação será determinada da seguinte forma:

- Confronto direto
- Diferença de gols resultante dos jogos entre as equipes em causa.
- Maior número de gols marcados nas partidas entre as equipes em questão.
- Moeda

XIX. PROCEDIMENTOS NOS PLAY-OFFS

- Na competição de play-offs, incluindo finais, em caso de empate depois do tempo regulamentar, o procedimento de desempate da FIFA de chutes do marca de pênalti será usada para determinar quem avança.

o Os jogadores podem ser levados para uma área designada onde uma equipe de arbitragem controlará, monitorará e arbitrará a série de chutes da marca do pênalti.

o Somente os jogadores em campo no final Do tempo regulamentar podem participar da cobrança de chutes da marca de pênalti.

- Se a qualquer momento nos play-offs, uma equipe decidir não continuar, a USA CUP se reserva o direito de mover outras equipes para frente em sua posição, mesmo que o outro time já tenha perdido. Equipes que optam por não continuar não podem ser convidadas para participar da USA CUP no futuro.

- Caso a equipe do torneio decida transferir os pênaltis para um campo diferente para manter o cronograma do jogo dentro do prazo, o torneio reserva-se o direito de fazê-lo.

XX. PREMIOS

Equipes em primeiro e segundo lugar receberão medalhas e um troféu. Campeões de cada categoria receberão mais de \$5000 em descontos para a Target USA CUP Weekend e Week 2023 ou 2024 (valor pode alterar baseado no número de atletas na equipe).

Descontos incluem:

- US\$100 de deconto por atleta no dormitorio para USA CUP Week
- US\$150 de desconto no dormitorio para USA CUP Weekend and Week + Uma noite gratis
- Taxa de inscrição por atleta removida
- (US\$87 por atleta no USA CUP Weekend)
- (US\$115 por atleta no USA CUP Week)
- (US\$203 por atleta no USA CUP Weekend and Week)

XXI. LESÕES

- Os treinadores são considerados tutores dos participantes menores de idade quando os pais não estiverem disponíveis e de todos os jogadores independentemente de idade, quando a deficiência do estado mental torna o jogador incapaz de tomar uma decisão informada. Como tal, eles têm a responsabilidade de tomar decisões no melhor interesse da saúde e segurança do jogador.

- A decisão de um treinador de permitir que um participante jogue, contrariando a recomendação da equipe médica, pode deixar o treinador aberta à responsabilidade legal.

- Se o treinador for menor de idade, a equipe é obrigada a ter um representante oficial maior de idade em campo que irá servir como tutor legal.

- Os treinadores são responsáveis por ter informações médicas de emergência para todos os jogadores em sua posse em todos os jogos.

- Os árbitros são responsáveis por chamar o treinador e o pessoal de primeiros socorros para o campo, em caso de lesão.

o O jogador lesionado será primeiro avaliado em campo pela equipe de primeiros socorros.

o Se uma avaliação mais aprofundada for necessária, o jogador lesionado será movido para a linha lateral quando medicamente seguro, de acordo com o protocolo médico de emergência.

XXII. DISPOSIÇÕES CLIMÁTICAS

- Tempo severo é uma possibilidade. Todas as decisões meteorológicas são de responsabilidade exclusiva do comitê do torneio e são baseadas em o sistema de rastreamento de tempestades.
- Se o clima ou a condição dos campos impossibilitar a realização do torneio em sua extensão total, o torneio, O comitê tomará as decisões necessárias sobre a reorganização ou cancelamento de jogos por qualquer motivo. Cada esforço é feito para jogar todos os jogos em sua totalidade. As taxas não são reembolsáveis, se os jogos ou o torneio forem cancelados por qualquer razão.
- Jogos com mais de um tempo completados, poderao ter o resultado mantido em caso de pausa.